

프리미어 모션 적용 플러그인



사용 설명서

INVAIZ

# 목차

지원 사양	2p
설치하기	3p
모션 적용 전	4p
UI	5p-13p
기능	14p
문의처	15p

# 지원 사양

## Adobe Premiere Pro CC2020 이상



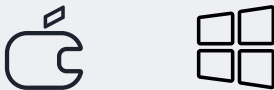
EMotion은 프리미어 전용 모션 적용 플러그인입니다.

Adobe Premiere Pro CC2020 이상 버전에서 정상적으로 작동합니다.

**\*조건이 충족해도 프로그램이 정품이 아닐 경우, 정상 작동하지 않을 수 있습니다.**

---

## Windows 10 이상 지원, macOS 지원

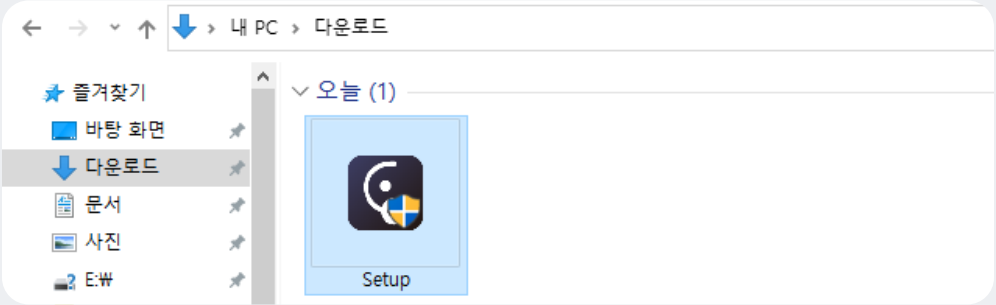


Windows는 10 이상에서 지원하며, macOS는 버전에 관계 없이 지원합니다.

이외의 운영체제에서는 지원하지 않습니다.

# 설치하기

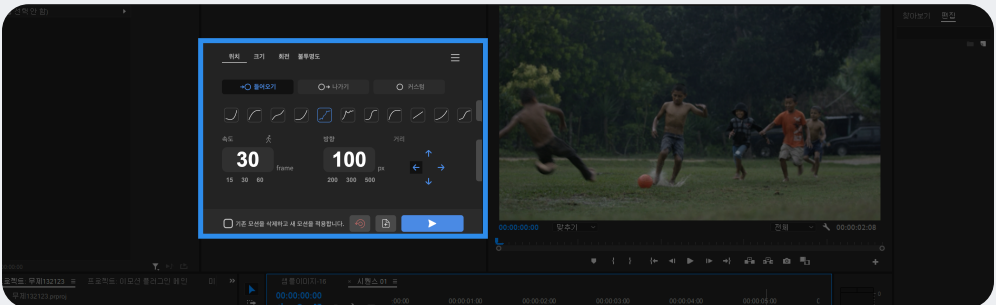
## 1.Setup 파일 실행



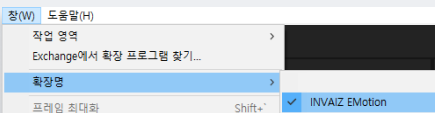
압축 파일을 다운받은 후 압축을 해제하면 좌측과 같은 **Setup**파일이 생성됩니다.  
파일을 실행시켜 EMotion을 설치해 줍니다.

\* 프리미어 프로를 실행한 후 설치를 할 경우 오류가 발생할 수 있습니다. 프리미어 프로를 끈 후후 설치를 진행해주세요.

## 2.설치 완료



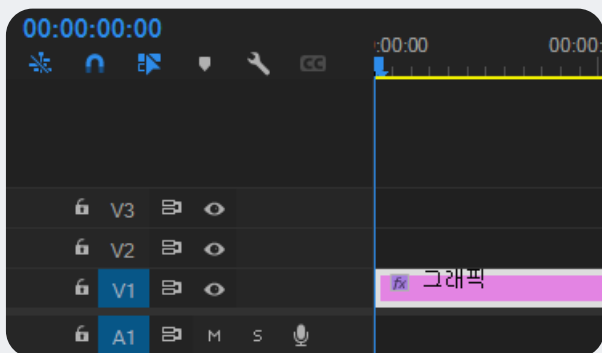
설치 후 프리미어 프로를 실행하면 다음과 같이 EMotion 패널이 생성됩니다.



\*패널이 보이지 않는다면, 창(W) -> 확장명  
(extensions)에서 INVAIZ EMotion을 실행해 주세요.

# 모션 적용 전

## 1. 개체 선택하기



모션을 적용하기 위해, 모션을 적용시킬 개체를 타임라인에서 선택해 주세요.

## 2. 오브젝트 기본값 세팅



모션을 적용시키기 전, 개체의 기본 값을 설정해 주세요. E-Motion의 모든 모션은 모션의 현재 값을 기준으로 적용됩니다.

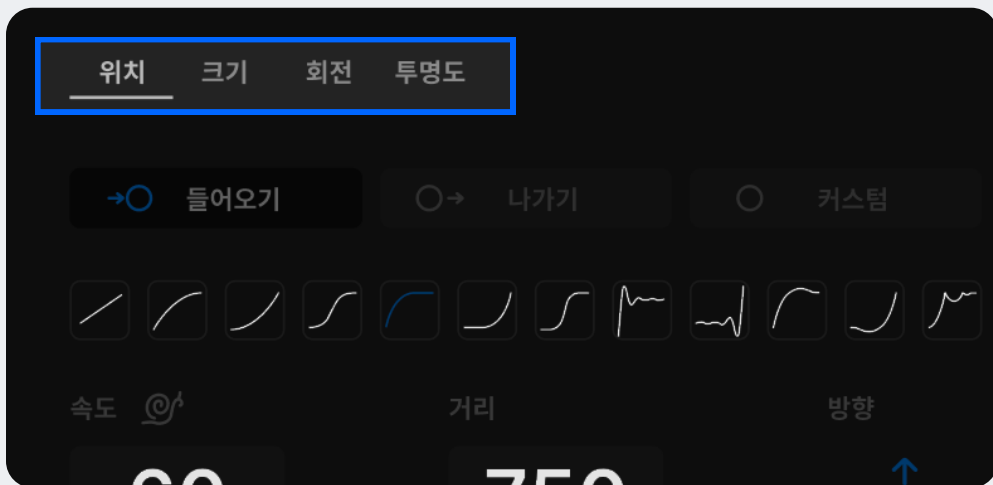
# UI

## UI 자세히 보기



EMotion의 UI입니다. 다음 페이지부터 단계별로 설명합니다.

## 1 모션 종류 선택

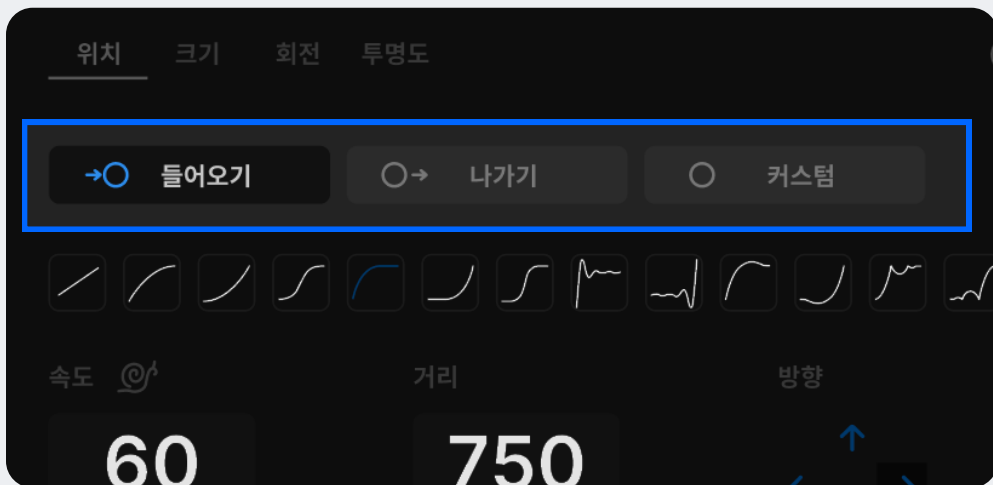


위치, 크기, 회전, 투명도 등 총 4개의 모션을 선택할 수 있습니다. 이는 프리미어에서 제공하는 기본 모션의 종류와 같습니다.

추후 블러, 자르기 모션 등이 추가될 예정입니다.

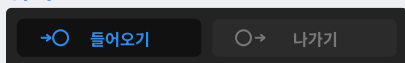
# UI

## 2 효과 선택

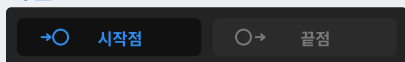


들어오기는 키프레임 시작점에서, 나가는 키프레임 끝부분에서 모션이 시작합니다.  
커스텀 기능으로 자유롭게 키프레임 위치를 선택할 수도 있습니다.  
모션 종류에 따라 효과 또한 다른 명칭을 지닙니다.

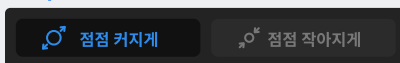
### 위치



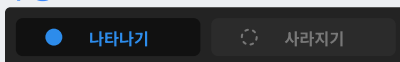
### 회전



### 크기



### 투명도

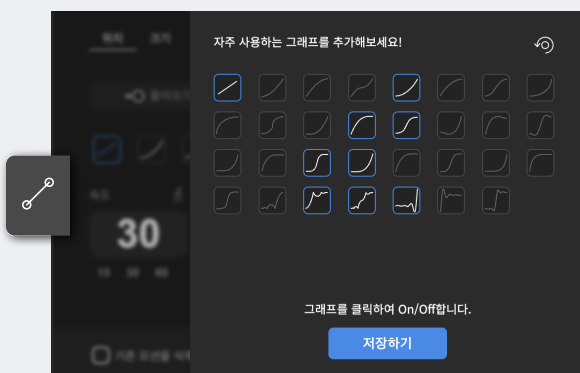




## 3 모션감 (그래프)



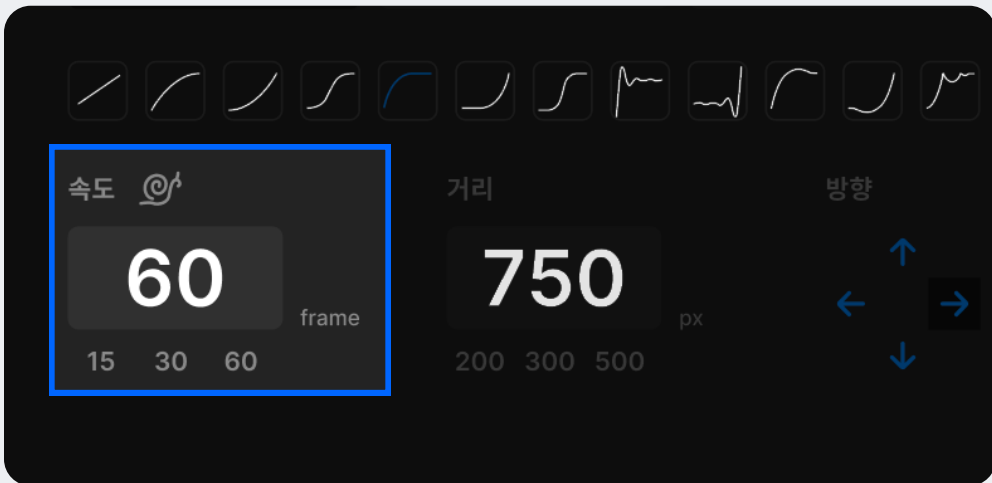
모션감을 그래프로 설정합니다. 마우스를 올리면 그래프의 이름을 확인할 수 있습니다.



\*그래프 우측의 **리스트 편집 버튼**을 눌러, 패널에 표시될 그래프 **리스트**를 커스텀할 수 있습니다.

기본 Linear 그래프 제외 **총 30개의 ease 그래프**를 지원합니다.

## 4 모션 속도



모션이 몇 프레임동안 재생될지 설정합니다. 숫자값이 작을수록 모션이 빠른 속도로 재생됩니다.



\*모션의 속도를 3단계로 나눠 아이콘을 통해 간단하게 알려줍니다.

## 5 모션 상세 설정

모션의 상세값을 설정합니다. 모션의 종류에 따라 설정할 수 있는 값이 다릅니다. 각 값 아래의 숫자 버튼으로 자주 사용하는 값을 원클릭으로 입력할 수 있습니다.

### 위치

The UI for setting position consists of two main sections. The left section is labeled '거리' (Distance) and features a large digital display showing '100' with 'px' as the unit. Below the display are three buttons labeled '200', '300', and '500'. The right section is labeled '방향' (Direction) and includes four directional arrows (up, down, left, right) and a central square button with a right-pointing arrow.

이동거리, 이동방향을 설정합니다.

### 크기

The UI for setting size is divided into two parts. The left part, labeled '시작 크기' (Start Size), has a digital display showing '110' and a range of buttons from '0' to '100'. The right part, labeled '끝 크기' (End Size), has a digital display showing '100' and a range of buttons from '0' to '100', followed by a '%' symbol. A right-pointing arrow connects the two sections.

모션이 시작할 때와 끝날 때의 크기를 설정합니다.

### 회전

The UI for setting rotation includes a '회전' (Rotation) section with a circular arrow icon and a '각도' (Angle) section. The rotation section has a digital display showing '1' and two buttons labeled '-' and '+'. The angle section has a digital display showing '0' with a degree symbol, and buttons for '0', '90', and '180'. A label '바퀴' (Turns) is positioned between the two displays.

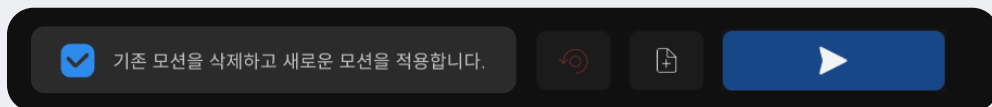
회전 방향과 회전 수, 모션이 끝난 후의 각도를 설정합니다.

### 투명도

The UI for setting transparency is split into two sections. The left section, labeled '시작 투명도' (Start Transparency), has a digital display showing '0' and buttons from '0' to '100'. The right section, labeled '끝 투명도' (End Transparency), has a digital display showing '100' and buttons from '0' to '100', followed by a '%' symbol. A right-pointing arrow connects the two sections.

모션이 시작할 때와 끝날 때의 투명도를 설정합니다.

## 6. 덮어쓰기 여부 체크

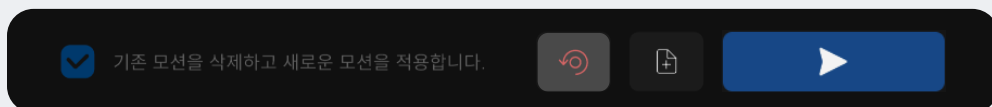


이 효과는 현재 선택한 모션 종류에만 적용됩니다. 선택한 오브젝트에 기존에 적용되어 있던 효과를 삭제하고 현재 EMotion에서 설정한 효과값을 적용합니다.

선택한 모션의 종류 외에 다른 종류의 모션은 삭제하지 않습니다.

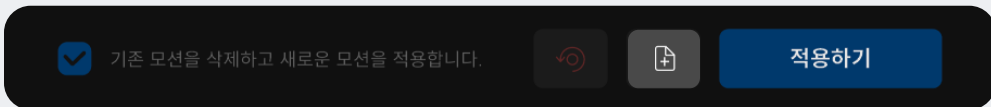
ex) 투명도 모션을 설정한 뒤 덮어쓰기 여부 체크를 하고 크기 모션을 적용해도 투명도 모션은 삭제되지 않습니다.

## 7. 적용된 모션 초기화



이 효과는 현재 선택한 모션 종류에만 적용됩니다. 선택한 오브젝트에 적용되어 있는 효과를 제거합니다. 오브젝트에 효과가 제거되어도 EMotion에 설정해놓은 값은 그대로 남습니다.

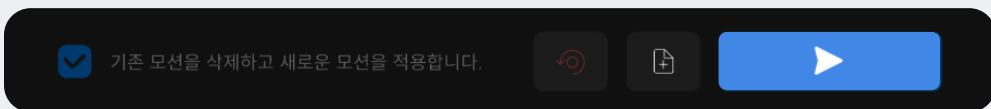
## 8. 템플릿에 추가



현재 EMotion에 입력되어 있는 설정값을 템플릿에 추가합니다.

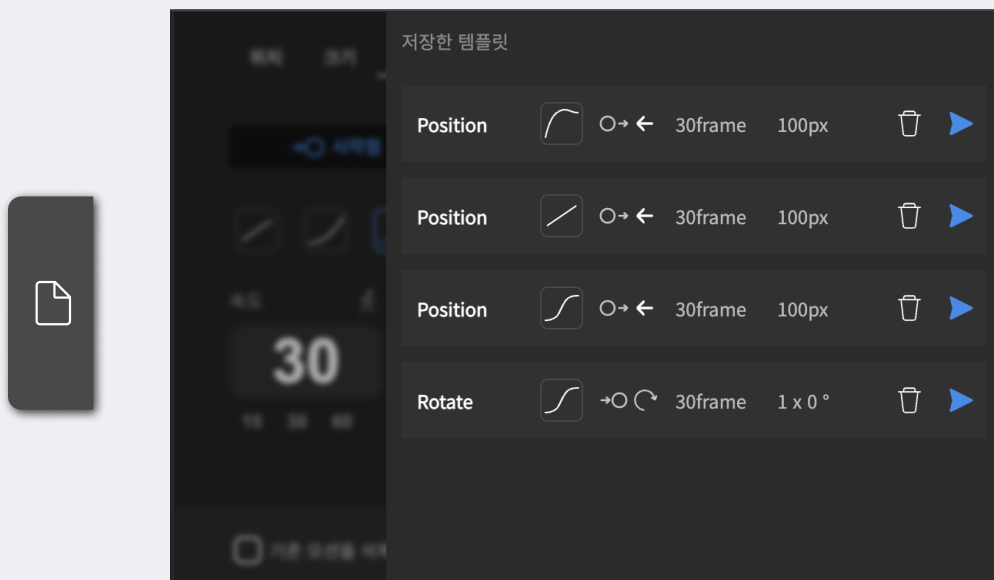
다음 페이지에서 템플릿 사용법에 대해 확인하세요.

## 9. 적용하기



현재 EMotion에 입력되어 있는 설정값을 선택한 오브젝트에 적용합니다.

## 템플릿 사용 방법



우측 탭을 통해 템플릿 페이지를 열 수 있습니다. 메인 페이지에서 **템플릿에 추가** 버튼을 누르면 템플릿 페이지에 위와 같이 템플릿이 추가되며, 우측의 **적용하기** 버튼을 누르면 선택한 오브젝트에 모션이 즉시 적용됩니다.

휴지통 아이콘을 누를 시 템플릿이 삭제됩니다.

템플릿은 수정이 불가능하지만, 드래그를 통해 배치된 순서를 바꿀 수 있습니다.

# 기능

## Redo와 Undo 사용

Ctrl + Z로 실행되는 Undo 기능과 Ctrl + Shift + Z로 실행되는 Redo 기능은 EMotion으로 입력된 모션에는 적용되지 않습니다.

EMotion 자체에 있는 초기화 버튼을 통해 이전 설정으로 되돌려주시기 바랍니다.

언제든 편하게 문의주세요.



[www.invaiz.com](http://www.invaiz.com)



051-207-1512



[team@invaiz.com](mailto:team@invaiz.com)

플러그인에 문제가 있거나, 또 다른 질문이 있으신가요?  
인바이즈는 언제나 여러분의 목소리를 들을 준비가 되어 있습니다.